2026年度入学生　履修科目表〈アート・デザイン学科〉

科目区分	教科目	授業形態	単位数		授業時間数	授業回数	1年次		2年次(予定)		区分	教職指定科目（美術中二種）	商業施設士（補）	備考
			必修	選択			前期	後期	前期	後期	履修区分			
基礎科目	英会話	講義		2	30	15		○				▼		必修科目1単位、選択科目9単位以上選択
	文章と表現	講義		2	30	15	○							
	心理学	講義		2	30	15	○							
	日本国憲法	講義		2	30	15	○					▼		
	マーケティング	講義		2	30	15		○						
	メディアと情報	講義		2	30	15	○					▲		
	生活と環境	講義		2	30	15		○						
	健康とスポーツ	演習		2	30	15		○				▼		
	コンピュータ基礎演習Ⅰ	演習		1	30	15	○					▼	■	
	コンピュータ基礎演習Ⅱ	演習		1	30	15		○				▼	■	
	データサイエンス	講義	1		15	8		○						
小計(基礎科目)			1	18										
専門科目	デザイン基礎	演習		2	60	30	○	○			◎	▲		
	絵画基礎	演習		2	60	30	○	○			◎	▲		
	工芸基礎	演習		2	60	30	○	○			◎	▲		
	立体造形基礎	演習		2	60	30	○	○			◎	▲		
	デッサン基礎	演習		1	30	15	○				◎			
	CG基礎	演習		1	30	15	○				◎		■	
	WEBコーディング基礎	演習		1	30	15		○			◎			
	アート・デザインⅠ	演習	4		120	60	○						■	
	アート・デザインⅡ	演習	4		120	60		○					■	
	アート・デザインⅢ	演習	4		120	60			○				■	
	スペースデザイン	演習		2	60	30			○		◇		■	
	プロダクトデザイン	演習		2	60	30		○			◇		■	
	ビジュアルデザイン	演習		2	60	30				○	◇			
	WEBデザインⅠ	演習		2	60	30			○		◇			
	WEBデザインⅡ	演習		2	60	30				○	◇			
	イラストレーション技法	演習		2	60	30		○			◇			
	絵本制作	演習		2	60	30			○		◇			
	写真表現	演習		2	60	30			○		◇			
	クラフトデザイン	演習		2	60	30			○		◇			
	テキスタイルデザイン	演習		2	60	30		○			◇			

	ファッションアート	演習		2	60	30			○		◇			
	デジタルコミック	演習		2	60	30		○			◇			必修科目18単位、選択科目34単位以上選択
	3Dー CG	演習		2	60	30			○		◇			
専	アニメーションⅠ	演習		2	60	30			○		◇			
	アニメーションⅡ	演習		2	60	30				○	◇			
	CGイラストレーションⅠ	演習		2	60	30			○		◇			
	CGイラストレーションⅡ	演習		2	60	30				○	◇			
	版画技法	演習		2	60	30			○		◇			
	絵画表現	演習		2	60	30		○			◇			
	ワークショップ・芸術教育	演習		2	60	30			○		◇			
	フィールドワーク(※)	演習		2	60	30			○	○	◇		■	
	CAD演習	演習		1	30	15			○		◇		■	
	パフォーマンスアート	演習		2	60	30				○	◇			
門	デザイン史	講義		2	30	15	○				□			
	ユニバーサルデザイン論	講義		2	30	15				○	□		■	
	コミュニケーション論	講義		2	30	15		○			□		■	
	くらしのデザイン論	講義		2	30	15			○		□		■	
	美術史	講義		2	30	15	○				□	▲		
	コミック・アニメ文化論	講義		2	30	15	○				□			
科	現代アート論	講義		2	30	15		○			□			
	映像論	講義		2	30	15			○		□	▲		
	色彩学	講義		2	30	15	○				□		■	
	学外研修	講義		2	30	15	○	○			□			
	インテリアコーディネート論Ⅰ	講義		2	30	15	○				□		■	
目	インテリアコーディネート論Ⅱ	講義		2	30	15		○			□		■	
	キャリアデザイン	講義		1	15	8		○			□			
	卒業制作	演習	6		180	90				○				
小計(専門科目)			18	81										

教職科目	教師論	講義		2	30	15		○				★		
	教育原論・教育課程論	講義		2	30	15	○					★		
	教育心理学	講義		2	30	15	○					★		
	美術科教育法	講義		2	30	15		○				▲		
	道徳理論・指導法	講義		1	15	8		○				★		
	教育方法・特別活動の指導法	講義		1	15	8			○			★		
	教育とＩＣＴ活用	講義		1	15	8		○				★		
	特別支援教育論	講義		1	15	8		○				★		
	生徒指導・進路指導論	講義		2	30	15		○				★		
	総合的な学習の時間の指導法	講義		1	15	8			○			★		
	教育相談	講義		2	30	15			○			★		
	教職実践演習（中）	演習		2	30	15				○		★		
	事前・事後指導	講義		1	15	8	○	○	○	○		★		
	教育実習	実習		4	120				○	○		★		
最低修得単位			0	24										
	介護等体験実習	実習		1	30			○		○		◆		最低修得単位を超えて履修した「教科及び教科の指導法に関する科目」又は「教育の基礎的理解に関する科目」「道徳、総合的な学習の時間等の指導方法及び生徒指導、教育相談等に関する科目」「教育実践に関する科目」について、併せて4単位以上を修得

◎は、8単位以上修得すること

◇は、12単位以上修得すること

□は、14単位以上修得すること

▲は、教育職員免許状(中学校2種・美術)教科及び教科の指導法に関する科目【最低修得単位　計12単位】

◆は、教育職員免許状(中学校2種・美術)大学が独自に設定する科目【最低修得単位　計4単位】 備考参照

★は、教育職員免許状(中学校2種・美術)教育の基礎的理解に関する科目等【最低修得単位 計21単位】

▼は、教育職員免許状(中学校2種・美術)教育職員免許法施行規則第66条の6に定める科目

■は、商業施設士(補)に関する科目【必要単位数 計34単位】(インテリア・空間デザイン分野)

(※)この科目はCAP制度対象外科目